Förslag till utgång i interaktionsdesign

Informationsteknologin är en del av vår vardag. Från att ha varit i första hand ett verktyg för forskning och administrativ databehandling har IT förändrats till att bli något som är närvarande nästan överallt; en PC finns oftast i närheten och runt omkring oss finns IT som en viktig byggsten i inredning, i bilar, i leksaker, i klockor, i telefoner, i musikinstrument etc. Många av dessa saker och system är egentligen ganska komplexa och krav på användbarhet och medveten design har ökat i takt med att tekniken mognat. IT är i viss mening ett nytt material som vi kan använda för att bygga nya system, saker och miljöer. Användbarhet och meningsfullhet hos alla detta nya handlar i hög grad om att kunna hantera IT som ett designmaterial på ett medvetet sätt och att förstå hur detta material kan bygga funktionalitet och uttrycksfullhet tillsammans med andra material i ett givet sammanhang.

Interaktionsdesign som designprofession har vuxit fram ur detta behov av en genomtänkt IT-design med utgångspunkt i såväl given användning som möjligt framtida bruk.

Interaktionsdesign handlar om design av system och saker med fokus på interaktion för att uppnå såväl *effektiv användning* i specifika arbetssituationer som *meningsfull närvaro* i vårt dagliga liv. Interaktionsdesign handlar om design där samspel mellan användare och teknologi står i centrum och där känslan för samverkan mellan tidslig och rumslig form är central.

Förslaget till utgång i interaktionsdesign har sin *grund* i informationsteknik och en *inriktning* mot design och syftar till

- att ge en teoretisk och metodologisk grund inom allmän produkt/industri-design,
- att ge goda praktiska färdigheter i att arbeta med informationsteknik som ett designmaterial,
- att ge metodologiska verktyg för att arbeta med en användarorienterad IT-design,
- att ge övning i att arbeta utifrån ett helhetsperspektiv som förenar funktion och uttryck.

Kurser

Förkunskaper

Designmetodik	4p (Teknisk Design)
Design och kommunikation	6p (Teknisk Design)

Fördjupning 15p

Interaktionsdesign – metodik	3p (Datavetenskap)
Interaktionsdesign – grafiska gränssnitt	6p (Datavetenskap)
Interaktionsdesign – Ubiquitous Computing	6p (Datavetenskap)

Rekommenderade, valbara kurser

Konceptuell design	6p (Teknisk Design)
Interaktionsdesign – projekt	10p (Datavetenskap)
Interaktionsdesign – analysmetoder	5p (Datavetenskap)
Interaktionsdesign – användarorienterad design	5p (Datavetenskap)